

KANCELARIA PREZESA RADY MINISTRÓW



DEPARTAMENT SPOŁECZEŃSTWA INFORMACYJNEGO

DSI.WZKC.7210.5.9.2021

Szanowna Państwo,

mając na celu wsparcie młodych, uzdolnionych studentów o szczególnych predyspozycjach w projektowaniu gier komputerowych, Minister Cyfryzacji w ramach *Programu Rozwoju Talentów Informatycznych na lata 2019-2029* zlecił realizację zadania pn. „Mistrzostwa w Projektowaniu Gier Komputerowych – Cyberiada”. Jego celem jest wyposażenie studentów w kompetencje niezbędne przy projektowaniu gier w trzech głównych obszarach: game design, game development oraz experience design. Wierzymy, że działanie to pozwoli studentom na zdobycie unikatowych kompetencji tak potrzebnych na rynku pracy.

Edycję Mistrzostw w roku szkolnym 2021/2022 prowadzi Fundacja Twórczości, Edukacji i Animacji Młodzieży „TEATRIKON” we współpracy z Polskim Centrum Badania Gier, Centrum Badań Gier Wideo Uniwersytetu Marii Curie-Skłodowskiej, Uniwersytetem Kazimierza Wielkiego, Uniwersytetem Morskim w Gdyni, Ten Square Games S.A. oraz Reality Unit Sp. z o.o.

Zachęcam Państwa do udziału w tym przedsięwzięciu, które pozwoli studentom Państwa uczelni na zdobycie nowych, wyjątkowych kompetencji. Jednocześnie chcę podkreślić, że Minister Cyfryzacji, odpowiedzialny za realizację *Programu Rozwoju Talentów Informatycznych na lata 2019-2029*, prowadzi ciągły nadzór nad realizacją ww. zadania.

Z poważaniem,

Emilia Zaluska

Zastępca Dyrektora

Departamentu Społeczeństwa Informacyjnego

/-podpisano elektronicznie-/